* 12. 1. En Programación Orientada a Objetos, un atributo es...

a) un valor enumerado que se le puede asignar a una instancia

b) una llamada a un método o procedimiento

c) un campo o componente de una clase

d) el identificador de una clase

e) Ninguna de las anteriores

* 12.2. Indicar a cuáles de los siguientes tipos de dato pueden pertenecer un atributo de una clase determinada

a) A otra clase accesible y previamente compilada

b) A la clase String

c) Al tipo primitivo float

d) Al tipo primitivo boolean

e) Ninguno de los anteriores

* 12.3. Indicar el número de atributos que componen la siguiente clase:

public class Fecha {

private int dia;

private int mes;

private int anio;

public void asigna(int ndia, int nmes, int anio) {

dia = ndia;

mes = nmes;

anho = anio;

}

public boolean esPrimeroDeMes() {

return dia==1;

}

}

La clase "Fecha" tiene tres atributos: "dia", "mes" y "anio".

* 12.4. La utilización de la palabra reservada final en la sentencia de declaración de un atributo indica que...

a) es una variable de clase

b) sólo es directamente accesible a través de los métodos de la propia clase

c) es una variable de instancia

d) una vez inicializado su valor, no puede ser modificado

e) Ninguna de las anteriores